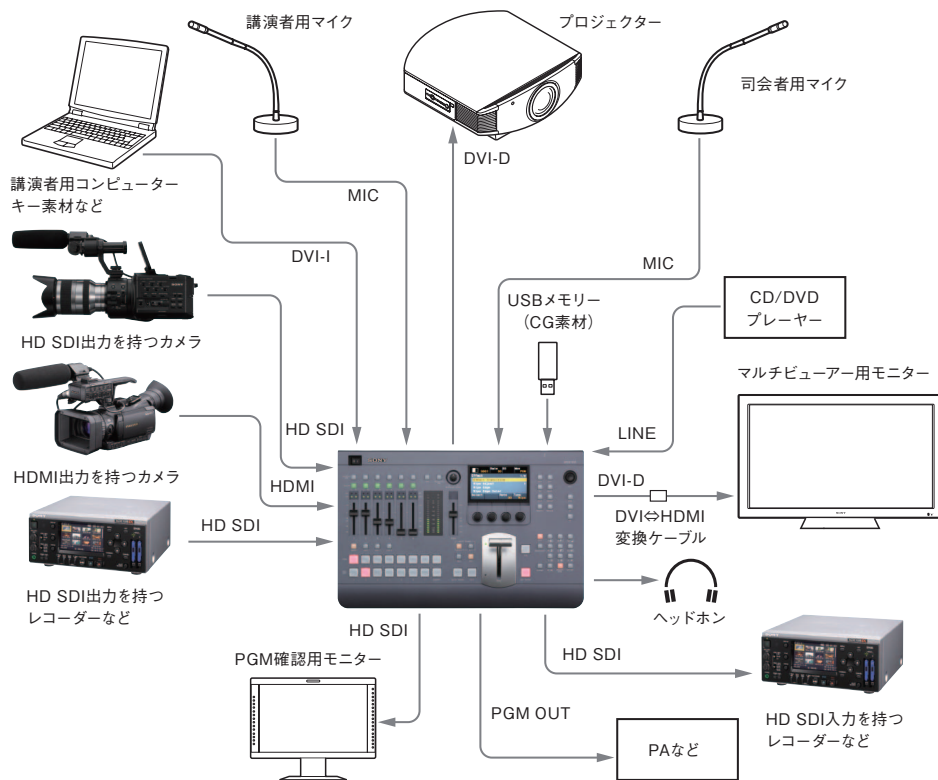


■HDシステムの場合



■3Dシステムの場合

