

SDI 入力(1/2)

信号フォーマット				信号システム	スタンダード
アナログコンポジット					
NTSC	セットアップ レベル	0		487/59.94i	SMPTE ST170
		7.5			
PAL				576/50i	Rec.ITU-R BT.470
PAL-M				487/59.94i	
SD-SDI					
シングルリンク	4:2:2	YCbCr	10bit	720×487/59.94i	SMPTE ST259
				720×576/50i	
HD-SDI					
シングルリンク	4:2:2	YCbCr	10bit	1920×1080/24*1PsF	SMPTE ST292
デュアルリンク	4:4:4	YCbCr RGB*2	10bit/12bit		SMPTE ST372
シングルリンク	4:2:2	YCbCr	10bit	1920×1080/25PsF	SMPTE ST292
デュアルリンク	4:4:4	YCbCr RGB*2	10bit/12bit		SMPTE ST372
シングルリンク	4:2:2	YCbCr	10bit	1920×1080/30*1PsF	SMPTE ST292
デュアルリンク	4:4:4	YCbCr RGB*2	10bit/12bit		SMPTE ST372
シングルリンク	4:2:2	YCbCr	10bit	1920×1080/24*p	SMPTE ST292
デュアルリンク	4:4:4	YCbCr RGB*2	10bit/12bit		SMPTE ST372
シングルリンク	4:2:2	YCbCr	10bit	1920×1080/25p	SMPTE ST292
デュアルリンク	4:4:4	YCbCr RGB*2	10bit/12bit		SMPTE ST372
シングルリンク	4:2:2	YCbCr	10bit	1920×1080/30*p	SMPTE ST292
デュアルリンク	4:4:4	YCbCr RGB*2	10bit/12bit		SMPTE ST372
シングルリンク	4:2:2	YCbCr	10bit	1920×1080/50i	SMPTE ST292
デュアルリンク	4:4:4	YCbCr RGB*2	10bit/12bit		SMPTE ST372
シングルリンク	4:2:2	YCbCr	10bit	1920×1080/60*i	SMPTE ST292
デュアルリンク	4:4:4	YCbCr RGB*2	10bit/12bit		SMPTE ST372
デュアルリンク	4:2:2	YCbCr	10bit	1920×1080/50p	SMPTE ST372
				1920×1080/60*p	
シングルリンク	4:2:2	YCbCr	10bit	1280×720/24*p	SMPTE ST292
				1280×720/25p	
				1280×720/30*p	
				1280×720/50p	
				1280×720/60*p	
シングルリンク	4:2:2	YCbCr	10bit	2048 × 1080/24*1PsF	SMPTE ST292
				2048 × 1080/24*1P	
				2048 × 1080/25PsF	
				2048 × 1080/25P	
				2048 × 1080/30*1PsF	
2048 × 1080/30*1P					
デュアルリンク	4:4:4	RGB*2	10bit/12bit	2048×1080/24*1PsF	SMPTE ST372
		XYZ	12bit		
		RGB*2	10bit/12bit	2048×1080/24*p	
		XYZ	12bit		
		RGB*2	10bit/12bit	2048×1080/25PsF	
		XYZ	12bit		
		RGB*2	10bit/12bit	2048×1080/25p	
		XYZ	12bit		
		RGB*2	10bit/12bit	2048×1080/30*1PsF	
XYZ	12bit				
RGB*2	10bit/12bit	2048×1080/30*p			
XYZ	12bit				

SDI 入力(2/2)

信号フォーマット			信号システム	スタンダード				
3G-SDI								
シングルリンク	4:4:4	YCbCr	10bit/12bit	1920×1080/24*1PsF	SMPTE ST425-AB			
		RGB*2		1920×1080/25PsF				
		YCbCr		1920×1080/30*1PsF				
		RGB*2		1920×1080/24*1p				
		YCbCr		1920×1080/25p				
		RGB*2		1920×1080/30*1p				
		YCbCr		1920×1080/50i				
		RGB*2		1920×1080/60*1i				
		YCbCr		1920×1080/50p				
		RGB*2		1920×1080/60*1p				
		4:2:2		YCbCr		10bit	1280×720/24*1p	SMPTE ST425-AB
		YCbCr		10bit		1280×720/25p		
		RGB*2		10bit		1280×720/30*1p		
		YCbCr		10bit		1280×720/50p		
	RGB*2	10bit	1280×720/60*1p					
	YCbCr	10bit/12bit	2048×1080/24*1PsF	SMPTE ST425-AB				
	XYZ	12bit	2048×1080/24*1p					
	RGB*2	10bit/12bit	2048×1080/25PsF	SMPTE ST425-AB				
	XYZ	12bit	2048×1080/25p					
	RGB*2	10bit/12bit	2048×1080/30*1PsF					
	XYZ	12bit	2048×1080/30*1p					
	RGB*2	10bit/12bit	2048×1080/24*1PsF					
	XYZ	12bit	2048×1080/25p					
	RGB*2	10bit/12bit	2048×1080/30*1PsF					
	XYZ	12bit	2048×1080/30*1p					

*1:フレームレート1/1.001にも対応(XYZ信号は非対応)。 *2:4:4:4 RGB 入力信号の量子化レンジはRGB Rangeメニューで設定することができます。

HDMI

信号フォーマット	Matrix データ設定エリア	信号システム	インターフェース サンプリング周波数 [MHz]	アスペクト比	スタンダード
RGB 4:4:4 8/10/12bit*2 YCbCr 4:4:4 8/10/12bit*2 YCbCr 4:2:2 12bit	SD	640×480/60*1p	25.200*1	4:3	CTA-861-D
		720×480/60*1p	27.027*1	4:3/16:9	
	HD	1280×720/60*1p	74.250*1	16:9	CTA-861-D
		1920×1080/60*1i	74.250*1	16:9 2.39:1	
	SD	720(1440)*3×480/60*1i	27.027*1	4:3/16:9	CTA-861-D
		720×576/50p	27.000	4:3/16:9	
	HD	1280×720/50p	74.250	16:9	CTA-861-D
		1920×1080/50i	74.250	16:9 2.39:1	
	SD	720 (1440)*3×576/50i	27.000	4:3/16:9	CTA-861-D
	HD	1920×1080/60*1p	148.500*1	16:9	CTA-861-D
				2.39:1	
		1920×1080/50p	148.500	16:9	CTA-861-D
				2.39:1	
		1920×1080/24*1p	74.250*1	16:9	CTA-861-D
				2.39:1	
		1920×1080/25p	74.250	16:9	CTA-861-D
				2.39:1	
		1920×1080/30*1p	74.250*1	16:9	CTA-861-D
				2.39:1	
		2048×1080/24*1p	74.250*1	1.896:1	
				2.39:1	
		2048×1080/25p	74.250	1.896:1	
				2.39:1	
		2048×1080/30*1p	74.250*1	1.896:1	
				2.39:1	
	2048×1080/60*1p	148.500*1	1.896:1		
			2.39:1		
	2048×1080/50p	148.500	1.896:1		
			2.39:1		
	2048×1080/48p	148.500*1	1.896:1		
2.39:1					
	800×600/60p	40.000	4:3	VESA	
	1024×768/60p	65.000	4:3		
	1280×960/60p	108.000	4:3		
	1280×1024/60p	108.000	5:4		
	1400×1050/60p	121.750	4:3		

*1 フレームレート1/1.001 にも対応します。

*2 RGB/YCbCr フォーマットおよび8/10/12bit は入力信号に応じて自動的に切り換わります。

*3 Pixel Repetition = 2(同じ画素を2度伝送)です。